

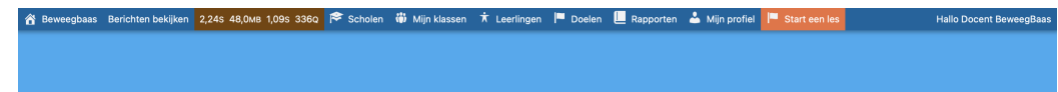
14. Het aanmaken van doelen – 1

Volg onderstaande stappen om nieuwe doelen aan je doelenoverzicht toe te voegen. Deze doelen kun je in je lessen op dezelfde manier inzetten als de doelen die vanuit BeweegBaas in het systeem staan. De behaalde doelen komen dus ook op het beweegrapport van leerlingen.

1. Ga met de cursor op **Doelen** staan en klik op **Mijn doelen**
2. Klik vervolgens op **Nieuw doel**



Welkom Docent BeweegBaas



Doelen

Nieuw doel

Titel	Toegevoegd door	Leerlijnen / bewegethema's	Datum
Geen doelen gevonden.			
<input type="checkbox"/> Titel	Toegevoegd door	Leerlijnen / bewegethema's	Datum

14. Het aanmaken van doelen - 2

3. Typ bij **Titel toevoegen** de naam van de beweegactiviteit/doel dat je gaat aanmaken
4. Kies bij **Leerjaar** het betreffende leerjaar waar de beweegactiviteit voor aangemaakt wordt
5. Selecteer bij **Leerlijnen/Beweegthema's** de betreffende leerlijn en beweegthema waar je beweegactiviteit aan toegevoegd moet worden.
Belangrijk: Zolang er geen leerlijn én beweegthema zijn geselecteerd, verschijnt de beweegactiviteit niet in je doelenoverzicht.
6. Klik op **Opslaan** om de gemaakte wijzigingen op te slaan

Nieuw doel toevoegen

Titel toevoegen

Doelen gegevens (voor leraar)

Leerjaar: 1/2
Input type: Open schaal

Doel schaal open

	Beoordeling
1	Ik kan
2	Ik kan
3	Ik kan
4	Ik kan
5	Ik kan

Nieuwe regel

Voorbereiden van de activiteit

Paragraaf B I [List] [List] [Quote] [List] [List] [List] [Link] [List] [List] [List]

Opslaan Concept opslaan Voorbeeld
Status: Concept Bewerken
Opslaan Verplaatsen naar prullenbak Opslaan Opslaan

Leerlijnen / beweegthema's

Leerlijnen / beweegthema's Meest gebruikt

- 01. Balanceren
- 1. Balanceren
- 2. Rijden
- 3. Glijden
- 4. Acrobatiek
- 02. Klimmen
- 1. Klauteren
- 2. Touwklimmen

14. Het aanmaken van doelen – 3

7. Vul bij **Beoordeling** de betreffende doelen in de lege vakken achter **Ik kan**. De zin start altijd met **Ik kan**, het doel moet hier dus taal technisch op aansluiten. Vul bij 1 het makkelijkste doel in en bij doel 5 het moeilijkste doel. Wil je minder dan 5 doelen aanmaken, ga dan met je cursor over het grijze vakje achter de lege balk. Er verschijnt een -, klik hierop en de regel verdwijnt.
8. Klik op de knop **Opslaan**

The screenshot shows the 'Nieuw doel toevoegen' (Add new goal) interface in the BeweegBaas system. At the top, a navigation bar includes links for 'Beweegbaas', 'Scholen', 'Mijn klassen', 'Leerlingen', 'Doelen', 'Rapporten', 'Mijn profiel', and 'Start een les'. The main content area is titled 'Nieuw doel toevoegen' and features a search bar for the title. Below this, the 'Doelen gegevens (voor leraar)' section allows setting the 'Leerjaar' (1/2) and 'Input type' (Open schaal). The 'Doel schaal open' section contains a table with five rows, each starting with 'Ik kan' followed by an empty text box for the goal description. A 'Nieuwe regel' button is located at the bottom right of this table. At the bottom of the page, there is a 'Vorbereiden van de activiteit' section with a rich text editor. On the right side, the 'Opslaan' (Save) panel includes buttons for 'Concept opslaan' and 'Voorbeeld', and options for 'Status: Concept Bewerken', 'Zichtbaarheid: Openbaar Bewerken', and 'Onmiddellijk publiceren Bewerken'. A 'Verplaatsen naar prullenbak' link and an 'Opslaan' button are also present. The 'Leerlijnen / bewegthema's' panel shows a list of activities with checkboxes, including '01. Balanceren' and '02. Klimmen'.

14. Het aanmaken van doelen – 4

9. Wil je nog tekst toevoegen aan de activiteit (bijvoorbeeld benodigd materiaal of opmerkingen), dan kun je hier de 3 kolommen voor gebruiken. Op de afbeelding hieronder kun je zien welke kolom uiteindelijk waar op de pagina terecht komt.
10. Om je doel te testen en te gebruiken, start je een les zoals gebruikelijk. Na het selecteren van een klas, kies je in het doelenoverzicht je beweegactiviteit.
11. Doelen kunnen achteraf nog aangepast worden. Dit kan door bij **Doelen** op **Mijn doelen** te klikken. Vervolgens klik je in het overzicht van je eigen doelen op het betreffende doel dat je wil aanpassen. Vergeet niet om na je aanpassingen op **Opslaan** te klikken.

The screenshot shows the 'Voorbereiden van de activiteit' section of the BeweegBaas interface. The header includes navigation links for 'Beweegbaas', 'Scholen', 'Mijn klassen', 'Leerlingen', 'Doelen', 'Rapporten', 'Mijn profiel', and 'Start een les'. The main content area features a text editor with a 'Paragraaf' dropdown and various formatting options. Below the text editor, there are two sections for 'Voorbereiden van de activiteit (extra blokken)'. The first section is titled 'Voorbeeldtekst 1' and the second is 'Voorbeeldtekst 2'. A sidebar on the right contains a checklist of activities: '3. Glijden', '4. Acrobatiek', '02. Klimmen', '1. Klauteren', and '2. Touwklimmen'.

The screenshot shows the 'Voorbeeldoel' section of the BeweegBaas interface. The header includes navigation links for 'Beweegbaas', 'Bewerk doel', 'Scholen', 'Mijn klassen', 'Leerlingen', 'Doelen', 'Rapporten', 'Mijn profiel', and 'Start een les'. The main content area features a 'Start de les (leerlingestuurd)' button and a table of activity blocks. The table has three columns: 'Voorbereiden van de activiteit', 'Uitleg van de activiteit', and 'Resultaten'. Below the table, there are three sections for 'Voorbeeldtekst 1', 'Voorbeeldtekst 2', and 'Voorbeeldtekst 3'. The footer includes the text '© BeweegBaas | Kwaaljongens, rebels in oplossingen'.